



LA PURGA DE HALLOWEEN. INSTRUCCIONES PARA LOS/AS PARTICIPANTES

Bienvenidos/as al Juego. Os explicaremos y aclararemos en este mensaje todo el desarrollo del mismo. El **Domingo, 31 de Octubre de 17:30-21:30 h** se podrá recoger vuestra Alma y Esencia en el Check-in, que se ubicará en el **Ayuntamiento**.

¿Cómo se hace la recogida? Asistiremos al Check-in **mostrando la hoja de inscripción** bien en móvil o en papel, así como la de los compañeros que os pidan recogerla. ¡¡Consejo!! Asistir de manera personal a recogerlas el Alma y Esencia ya que si se pierde no se os dará una nueva.

Por tanto, se pueden recoger Almas de otros/as compañeros/as siempre y cuando mostréis la hoja de inscripción de vuestros/as compañeros/as en papel físico o por móvil.

Por otro lado, este año, como novedad, no se asignan grupos ni zona de inicio. **En cada prueba a la misma vez pueden entrar entre 4-6 jugadores, por lo que aquellos equipos grandes deben saber que tendrán que hacerse pequeños grupos a la hora de entrar en pruebas.**

En el **Check-in** se os entregará a cada persona **Un Alma**, representada a modo de **pulsera sellada** de un color (quitarte la pulsera no supone perder aún tu vida ya que tienes una segunda oportunidad) y **otra pulsera sellada** de color diferente que representa **La Esencia de tu Alma** (mientras tengas esta pulsera puedes seguir en el juego, y tener la opción de ir a check-in a comprar una nueva Alma). Además, llevaréis un **Pasaporte** que se te sellarán las pruebas. Detrás del mismo habrá **un mapa de todo el municipio** en el cual te muestran las Zonas Seguras donde puedes para a comer algo y descansar sin ser capturado/a. Por último se os dará **una braga identificativa de Participante** (llevarla escondida y ser visto por un Alma errante supondría ser expulsado del juego).

Previo al inicio del juego, que da **comienzo a las 23:00 horas, os reuniremos a las 22:15 horas para dar las nociones básicas del juego**. La quedada será **en la plaza del Ayuntamiento**, mismo lugar en el que comenzará el juego. (Rogamos leáis las NORMAS que os hemos facilitado previamente por Whatsapp).

Como sabéis, durante el juego las calles no están cortadas al tráfico, por lo que es necesario que cumpláis las normas básicas de circulación del tráfico.

Aunque puedan dar previsiones de lluvia, todas las pruebas son de interior, por lo que no será ningún problema a la hora de ejecutarlas. Aconsejamos que **utilicéis las áreas libres de pesadillas en caso de que haya aglomeración de grupos esperando una prueba, así evitéis poder ser atrapados por las Almas Errantes**. Os recordamos que en las Áreas Libres de Pesadillas no podéis ser atrapados solo en el caso de que estéis consumiendo. Ningún grupo que esté esperando a realizar una prueba estará protegido salvo que el actor/actriz le esté explicando la prueba.

Durante las pruebas igual debéis arrastraos por zonas, manchaos o quién sabe qué otras cosas más, por eso os aconsejamos ropa cómoda para poder superar las pruebas sin miedo a mancharte o ensuciarte.

Se ruega que no discutáis, ni con actores/actrices ni con otros compañeros, es un juego y tarde o temprano os terminarán atrapando y acabaréis el juego, por lo que simplemente aprovechar y disfrutar cada una de las pruebas. En caso de algún problema en la zona de Check in lo resolveremos.

Hay pruebas en las que se pueden conseguir Almas, pero el coste es alto, ya que hacerlo mal supone poder perder vuestra propia alma. Si te está gustando el juego y eres atrapado puedes comprar un nuevo Alma en la zona de Check in por un precio simbólico.

El juego finaliza como máximo a las 05:00 horas. En ese momento habrá acabado el toque de queda y de no haber terminado todas las pruebas quedaréis atrapados en vuestras peores pesadillas.





ALGUNAS PERSONAS INSCRIBIERON A VARIOS PARTICIPANTES POR LO QUE ROGAMOS MANDÉIS ESTA INFORMACIÓN A VUESTRO GRUPO YA QUE EL ÚNICO TELÉFONO DE CONTACTO ES EL VUESTRO.

